Plan van aanpak

Klas: IC\_ICT\_HBO ICT 1B

Groep: Groep 10

Namen: Corwin de Kruijf, Jelmer Veenstra, Arnold Verruit, Mattis Wammes.

Versie beheer:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Datum: | Wat is der gedaan. | Gepost door. |
| **0.1** | 20-9-2020 | Begin plan van aanpak neergezet. | Corwin de Kruijf. |
| 0.2 | 21-9-2020 | Inleiding toegevoegd | Corwin de Kruijf. |
| 0.3 | 21-9-2020 | Doelstelling toegevoegd | Corwin de Kruijf |
| 1 | 22-9-2020 | Plan van aanpak ingevuld | Corwin de Kruijf |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoud

[Inleiding: 3](#_Toc51545550)

[Doelstelling: 3](#_Toc51545551)

[Over dit document: 3](#_Toc51545552)

[Het product: 4](#_Toc51545553)

[Projectactiviteiten: 4](#_Toc51545554)

[Projectgrenzen: 4](#_Toc51545555)

[Planning: 4](#_Toc51545556)

[Tijdsplanning: 4](#_Toc51545557)

[Product: 5](#_Toc51545558)

# Inleiding:

 Het bouwen van een applicatie of een feature is de bezigheid waarmee programmeurs het meeste mee bezig zijn. Daarom is het ook belangrijk dat je goed voorbereid van start gaat zodat je de applicatie zo efficiënt mogelijk maakt. Voorbereiding is dus heel belangrijk bij het maken/bouwen van een applicatie. Er hoeft niet altijd precies gewerkt te worden als gepland, maar het is natuurlijk wel handig om alvast een idee te krijgen van de handelingen die moeten gebeuren en hoe men plant de opdracht uit te voeren.

Op dinsdag 1 september is groep 10 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. Lops. Hierbij werd er verwacht dat wij het in c# gaan maken en er geen direct gebruik van SQL-databases wordt gemaakt.

# Doelstelling:

# Over dit document:

 In dit document zal voornamelijk de voortgang worden opgeslagen over de progressie van groep 10.

# Het product:

 Het product waar groep 10 zich aan bezig houdt is memory in de visie van Dhr. Lops

# Projectactiviteiten:

De Activiteiten die groepje 10 organiseert zijn verdeeld over zogenaamde sprints en die worden gebruikt om een reguliere voortgang aan te brengen.

# Projectgrenzen:

 De project grenzen van groep 10 zal teruggevonden worden in de Acceptatie Criteria (maak link) en de Moscow/requirements folders.

# Planning:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Product | Beschrijving | Datum |
| Design. | Het vaststellen hoe het programma er uit zal zien. | 22-9-2020 |
| Plan van aanpak. | Vaststellen van het te ontwikkelen product. | 22-9-2020 |
| Functioneel ontwerp. | Een uitwerking van de functionaliteiten van het programma. | 29-9-2020 |
| Technisch ontwerp. | Een uitwerking waar de technische processen en specificaties bekend in worden gemaakt | 02-10-2020 |
| Het programma. | Een werkend programma waar mensen mee kunnen spelen | 19-10-2020 |
| Implementeren. | Het officieel installeren van het programma. | 20-10-2020 |
| Bijhouding. | De nazorg van het programma | \*ntv\* |

## Tijdsplanning:

Hier komt te staan of de volgende opdrachten op tijd waren volbracht:

Design: het design was op tijd afgerond daardoor kwam er mogelijkheid voor extra foutcontrole

Plan van aanpak:

Functioneel ontwerp:

Technisch ontwerp:

De Programma:

Implementatie:

# Product:

De volgende bestanden/ producten moeten worden opgeleverd aan het einde van dit project:

- Plan van aanpak

- Functioneel ontwerp

- Technisch ontwerp

- Het programma (eindproduct)

- Bijhoudings formulier.

- acceptatiecriteria

- requirements & Moscow

- bewijzen voor git & scrum